Level(s): disponibile il quadro europeo per l’edilizia sostenibile

9 Ottobre 2020

Level(s) è un quadro comune volto ad aiutare a **progettare e costruire edifici sostenibili**, i quali utilizzano meno energia e materiali, e sono spazi più sani e confortevoli per gli occupanti. Insieme al **minore impatto ambientale** durante l’intero ciclo di vita, questi ultimi sono relativamente a basso costo da gestire e a lungo termine, proprietà più preziose.

Per allontanarsi dal modello economico lineare di “prendere, produrre e sprecare”, e verso un modello circolare basato sull’efficienza delle risorse**, l’Europa ha bisogno di un ambiente costruito sostenibile**. E il settore degli edifici è uno dei settori che consumano più risorse in Europa – sulla base dell’intero ciclo di vita di un edificio, il settore rappresenta circa la metà di tutti i materiali estratti, la metà del consumo totale di energia, un terzo del consumo idrico e un terzo della produzione di rifiuti.

Ecco perché l’ambiente costruito è uno degli **obiettivi chiave** della politica della Commissione europea per **l’economia circolare**: un sistema economico rigenerativo in cui le risorse e il consumo di energia siano ridotti al minimo. Level(s) è un quadro di riferimento che porta gli edifici nell’economia circolare. Incoraggia il pensiero sul ciclo di vita e supporta gli utenti dalla fase di progettazione fino al funzionamento e all’occupazione di un edificio.

Di seguito il link all’iniziativa della Commissione Europea: **https://ec.europa.eu/environment/eussd/buildings.htm**