



## Panel degli Stakeholder

*La strategia di Invitalia per la sostenibilità*

*Roma, 4 aprile 2023*

### Agenda dei lavori

Ore 9.30 – 10.00

**Accoglienza e registrazione ospiti**

#### Plenaria

Ore 10.00-10.30

**Presentazione lavori e saluto istituzionale**

**Interventi introduttivi:**

- Bernardo Mattarella, AD Invitalia, *Saluti e apertura dei lavori*
- Andrea Bianchi, Responsabile pianificazione strategica e politiche industriali,  
*La strategia di sostenibilità di Invitalia*
- Giovanni Moro ed Emma Amiconi, Fondaca,  
*Il ruolo degli stakeholder e la metodologia di lavoro del Panel*

#### Lavoro dei cinque tavoli tematici

Ore 10.30-13.00

**Prima sessione tavoli di lavoro**

- Introduzione ai temi del tavolo, presentazione stakeholder e discussione

Ore 13.00 – 14.00

**Light Lunch**

#### Lavoro dei cinque tavoli tematici

Ore 14.00 – 14.30

**Seconda sessione tavoli di lavoro**

- Definizione contenuti da riportare in plenaria

#### Fase assembleare

Ore 14.30 – 16.00

**Plenaria**

- Presentazione dei risultati dei cinque tavoli
- Discussione
- Andrea Bianchi, *Impegni e follow up Invitalia*



## Indicazioni logistiche per raggiungere la sede del Panel degli stakeholder

### Sede del Panel

La sede del Panel è **The Hub LVenture Group in via Marsala, 29/H** situato nella zona della stazione Termini.

### Mezzi pubblici

Per chi intende raggiungere la sede con i mezzi pubblici, The Hub Lventure Group si trova all'interno della Stazione Termini con accesso da Via Marsala. La Stazione è raggiungibile con diversi treni regionali, intercity e Alta Velocità e da molte linee autobus 105, 360, 40, 50, 71, 714, 90. Dagli aeroporti romani di Fiumicino e Ciampino è possibile raggiungere la stazione con il ROMEAIRPORTBUS e con dei treni che partono circa ogni mezz'ora.

### In auto

Per chi usa l'automobile, nei pressi della sede ci sono diverse aree di parcheggio nelle strisce blu (a pagamento, € 4 per otto ore di sosta). Le zone di parcheggio sono sulla stessa Via Marsala o nelle vie limitrofe.

