

IC Cornigliano

Scuola Secondaria di Primo Grado A. Volta

Classe 2A

### **Relazione progetto Dufour Art-Hub**

L'area oggetto del nostro intervento è quella dell'ex fabbrica Dufour, situata nel quartiere di Cornigliano a Genova. Un sito dalla forte connotazione storica e identitaria, che oggi viene reinterpretato come nuovo polo dedicato alla cultura e allo spettacolo, con l'obiettivo di restituire alla comunità uno spazio vivo, inclusivo e ricco di opportunità.

Il progetto complessivo prevede la realizzazione di un teatro/cinema, uno spazio espositivo, una residenza per artisti, varie aree di ristoro e un'ampia zona esterna fruibile da tutti i cittadini. Un intervento attento non solo alla funzionalità degli spazi, ma anche alla valorizzazione della memoria del luogo e alla creazione di nuove occasioni di incontro, espressione e condivisione.

Lo spazio espositivo sarà collocato nella porzione dell'area più prossima alla strada, per garantire massima visibilità e accessibilità. L'edificio, sviluppato su un unico piano, presenterà una facciata completamente vetrata, pensata per attirare l'attenzione dei passanti e invitarli alla scoperta culturale. Al suo interno troveranno posto un'area biglietteria, spazi per mostre permanenti e temporanee, nonché un magazzino per la conservazione delle opere esposte a rotazione. Durante la stagione estiva, il tetto dell'edificio sarà trasformato in una suggestiva area espositiva all'aperto, offrendo ai visitatori un'esperienza immersiva e dinamica.

Il teatro/cinema si configurerà come un edificio a pianta rettangolare, caratterizzato da un grande ingresso centrale a cupola, elemento architettonico distintivo. La struttura sarà destinata ad accogliere spettacoli al chiuso durante tutto l'anno e, nei mesi estivi, ospiterà proiezioni cinematografiche e rappresentazioni teatrali nel cortile esterno, favorendo una fruizione culturale continua e diversificata.

Particolare attenzione è stata riservata alla progettazione degli spazi esterni, con la realizzazione di un giardino multisensoriale, pensato come luogo di relax e inclusione. Il parco sarà arricchito da installazioni che stimolano i sensi: tunnel che modificano la percezione della luce solare, grandi xilofoni, zone coltivate con erbe aromatiche e altri elementi pensati per offrire un'esperienza sensoriale unica. L'area sarà inoltre dotata di panchine immerse nel verde e attraversata da una pista ciclabile, in un'ottica di promozione della mobilità sostenibile.

Le zone dedicate alla ristorazione comprenderanno tre diverse strutture, pensate per rispondere a differenti esigenze del pubblico: un ristorante per un'esperienza gastronomica più formale, una paninoteca/piadineria per un consumo rapido e informale, e un chiosco adiacente all'area giochi, ideale per le famiglie. Tutti gli spazi saranno dotati di aree all'aperto, così da permettere di godere appieno del contesto naturale. Nei pressi del chiosco, sarà inoltre presente una zona attrezzata per lo smart working, con tavoli prenotabili per lavorare in un ambiente tranquillo e immerso nel verde.

Infine, il progetto prevede la realizzazione di una residenza per artisti, destinata ad accogliere coloro che operano nel campo delle arti visive, tradizionali e digitali. La struttura sarà composta da due edifici distinti: uno destinato all'accoglienza e al soggiorno degli artisti, un volume rettangolare alto sette metri, concepito come un rifugio confortevole per il riposo e la ricarica personale; l'altro, adiacente, sarà invece destinato alle attività laboratoriali. Questo secondo edificio sarà articolato in una zona ampia, in grado di ospitare opere di grandi dimensioni, come installazioni o dipinti murali, e in una sezione più raccolta, attrezzata per attività specialistiche quali la ceramica, la pittura digitale e altre tecniche artistiche.

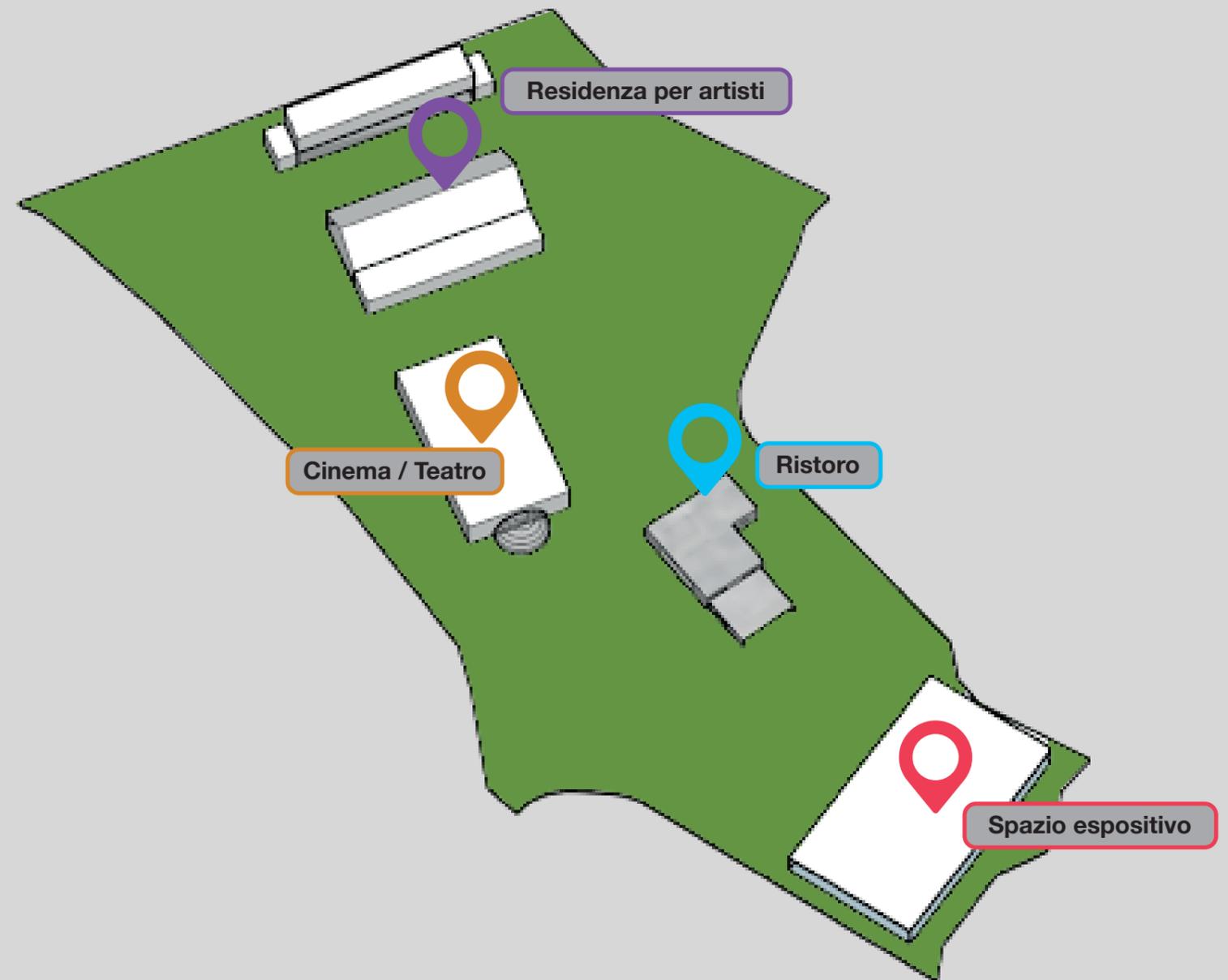
Il progetto intende così restituire all'area ex Dufour una nuova identità, nel rispetto della sua storia e con uno sguardo rivolto al futuro, promuovendo cultura, inclusione, creatività e sostenibilità.

# DUFOUR ART-HUB

L'area che abbiamo scelto è quella relativa all'**ex fabbrica Dufour a Genova Cornigliano**, un luogo che oggi si trasforma in un polo dedicato alla cultura e allo spettacolo.

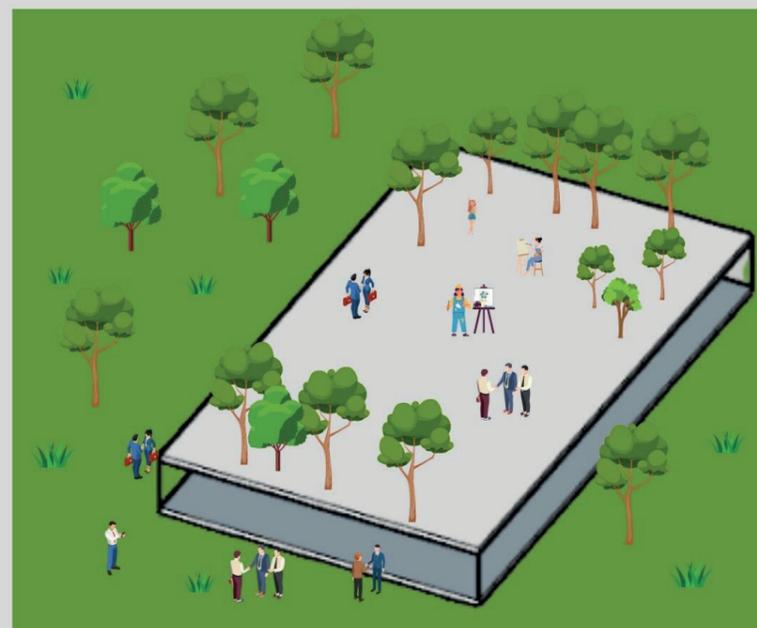
Il progetto prevede un **teatro/cinema**, uno **spazio espositivo**, una **residenza per artisti**, **aree di ristoro** e un'ampia **zona esterna accessibile** a tutti.

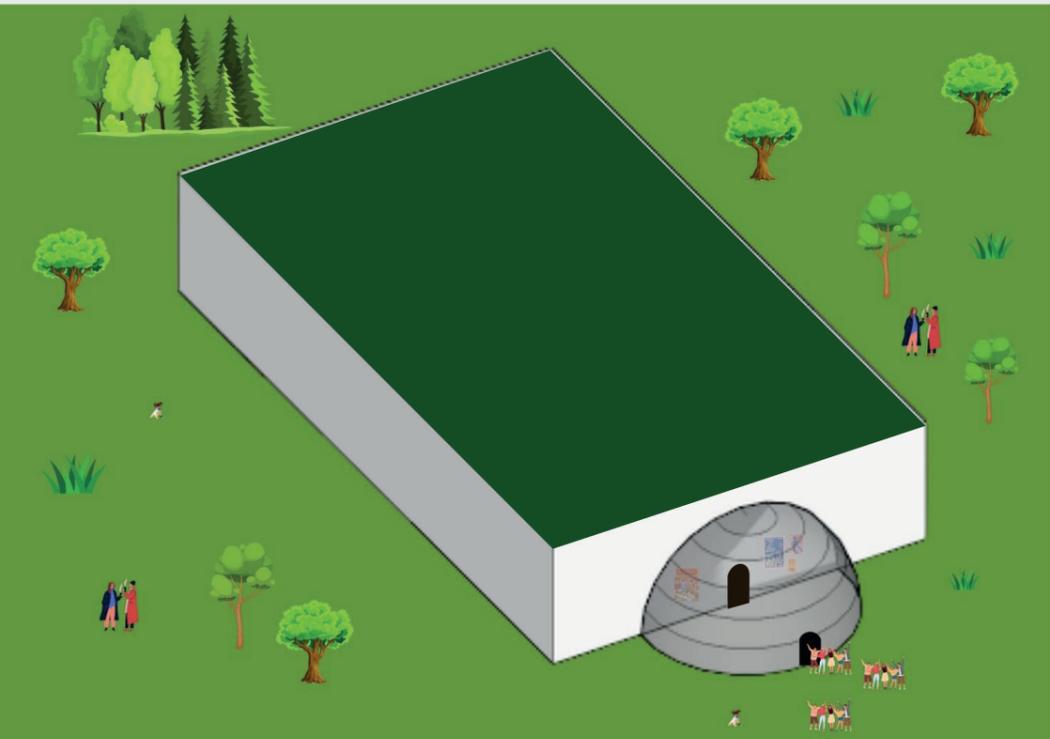
Un intervento che valorizza la memoria del sito, creando nuove opportunità per la comunità.



## SPAZIO ESPOSITIVO

Lo spazio espositivo sorge nella parte dell'area più vicina alla strada, con una facciata interamente vetrata per **catturare l'attenzione dei passanti** e invitare alla **scoperta**. L'edificio, sviluppato su un unico piano, ospita un'area biglietteria, spazi dedicati a mostre permanenti e temporanee, oltre a un piccolo magazzino per la conservazione delle opere esposte a rotazione. Durante la stagione estiva, **il tetto si trasforma in un'area espositiva all'aperto**, offrendo un'esperienza immersiva e dinamica.





# CINEMA E TEATRO

L'edificio dedicato al cinema/teatro ha una pianta rettangolare e si distingue per il grande ingresso centrale a cupola.

È progettato per ospitare **spettacoli al chiuso** durante tutto l'anno e, nel periodo estivo, **proiezioni cinematografiche e rappresentazioni all'aperto** nel grande cortile esterno.

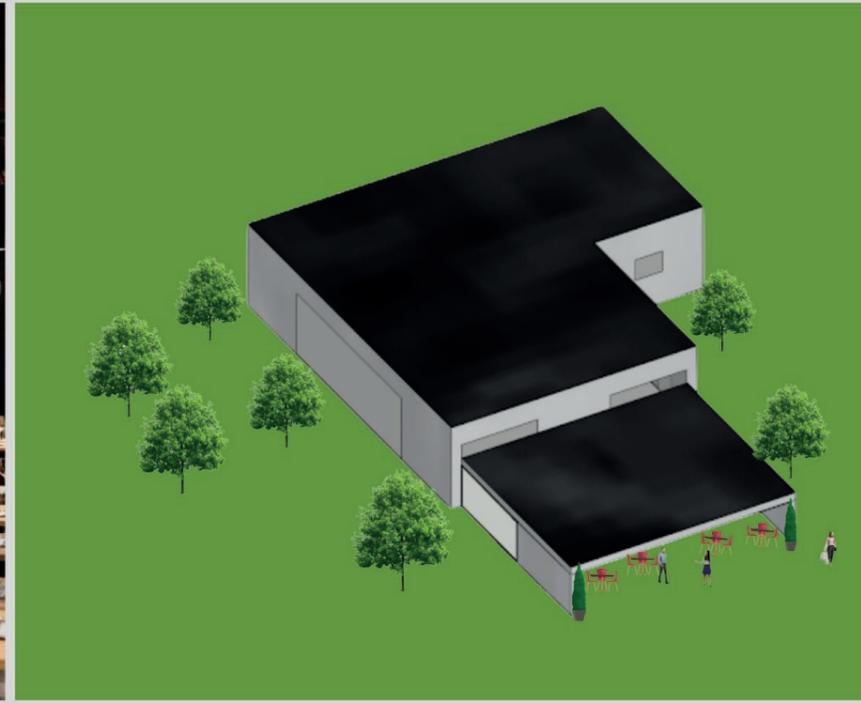
## SPAZI ESTERNI

Per quanto riguarda gli spazi esterni abbiamo progettato un **giardino multisensoriale**, uno spazio verde pensato per il relax e l'inclusione, arricchito da strutture che **stimolano i sensi**: tunnel che trasformano il colore della luce del sole, grandi xilofoni, aree arricchite da erbe aromatiche, ecc.

L'area è dotata di panchine immerse nel verde e di una pista ciclabile che attraversa il parco, favorendo la mobilità sostenibile.

Un luogo pensato per offrire un'**esperienza sensoriale** unica, capace di accogliere e coinvolgere ogni visitatore.





# RISTORO

Per le zone dedicate al ristoro sono previsti **tre spazi distinti**, pensati per soddisfare diverse esigenze.

Un **ristorante** offrirà un ambiente più formale per chi desidera un'esperienza culinaria completa, mentre una **paninoteca/piadineria** garantirà un'opzione più veloce e informale. Infine, un **chiosco** situato vicino all'area giochi sarà perfetto per le famiglie e per una pausa rapida.

Tutti e tre gli spazi dispongono di aree all'aperto, permettendo di godere del verde circostante. Inoltre, accanto al chiosco, sarà presente una zona attrezzata con tavoli dedicati allo **smart working**, prenotabili per chi desidera lavorare in un ambiente tranquillo e immerso nella natura.

# RESIDENZA PER ARTISTI

All'interno del progetto abbiamo previsto una residenza per artisti, uno spazio pensato per offrire agli artisti un luogo dove poter **soggiornare mentre lavorano alle loro opere**, che siano dipinti, sculture, ceramiche o lavori digitali.

Lo spazio è suddiviso in **due edifici** distinti: il primo è la **residenza** vera e propria, un edificio rettangolare alto 7 metri, concepito come un rifugio dove gli artisti possono rilassarsi e ricaricarsi dopo intense sessioni di creazione.

Accanto a questo si trovano i **laboratori**, situati in un edificio progettato per ospitare opere di grandi dimensioni, come dipinti murali o installazioni. Adiacente a quest'area se ne trova un'altra di dimensioni più contenute, destinata a laboratori più specializzati, come quelli per la ceramica, la pittura digitale e altre tecniche artistiche.

